



# **Olimpiade Akuntansi Vokasi**

## **PEDOMAN OLIMPIADE AKUNTANSI VOKASI (OAV)**

**18-20 JUNI 2019**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

## I. PENDAHULUAN

**OLIMPIADE AKUNTANSI VOKASI (OAV)** merupakan ajang pertemuan mahasiswa Diploma akuntansi se-Indonesia yang digagas dalam upaya mempersiapkan bibit-bibit calon akuntan profesional, melalui penyelenggaraan kegiatan ini maka Olimpiade Akuntansi Vokasi diharapkan memberikan kemanfaatan yang besar bagi mahasiswa tenaga pendidik, perguruan tinggi serta para praktisi dan perusahaan. OAV juga untuk menunjukkan keberhasilan proses pembelajaran di kampus masing-masing dalam transfer pemahaman atau transfer knowledge sekaligus menjadi arena kompetisi mereka. Didalam kegiatan OAV ini terdapat beberapa cabang perlombaan yaitu, Lomba Karya Ilmiah, Cerdas Cermat Akuntansi dan Dexagon War.

## II. JENIS DAN SISTEM LOMBA

### A. Jenis Lomba

Didalam Olimpiade Akuntansi Vokasi (OAV), terdapat tiga jenis lomba, yaitu :

1. Lomba Karya Ilmiah (LKI).
2. Cerdas Cermat Akuntansi (CCA).
3. Dexagon War.

### B. Sistem Lomba

#### 1. Lomba Karya Ilmiah (LKI)

1. Peserta adalah tim yang terdiri dari maksimal 3 orang.
2. Tiap perguruan tinggi dapat mengirimkan maksimal 3 judul karya ilmiah.
3. Karya ilmiah yang dikirim merupakan karya sendiri dan tidak mengandung unsur plagiarisme.
4. Karya ilmiah yang diikutsertakan dalam lomba ini belum pernah menjadi pemenang di perlombaan lain, serta tidak pernah dipublikasikan dimanapun.
5. Peserta wajib mengikuti ketentuan dan persyaratan yang termuat dalam ketentuan penyelenggaraan OAV.
6. Karya tulis disusun sesuai dengan standar penulisan karya ilmiah (**template penulisan**).

7. Bagi peserta yang tidak dapat hadir untuk presentasi dapat memberikan konfirmasi ke panitia melalui email resmi OAV PT penyelenggara dan tidak bisa digantikan dengan peserta yang lain.
8. Urutan tim yang akan memaparkan presentasi akan dipilih secara acak dengan mengambil nomor undian yang telah disediakan oleh panitia yang bertugas pada saat *Technical Meeting*.
9. Presentasi menggunakan media Microsoft Power Point 2007/2010. Materi presentasi diserahkan kepada panitia pada tanggal 24 Mei 2019.
10. Apabila panitia menemukan kecurangan, baik sebelum, selama, ataupun setelah kompetisi berlangsung, maka peserta yang bersangkutan dinyatakan gugur.
11. Perlombaan boleh ditonton oleh peserta umum.

## 2. Lomba Cerdas Cermat Akuntansi (CCA)

### Materi Lomba CCA:

1. Akuntansi Keuangan Dasar dan Menengah
2. Akuntansi Biaya
3. Perpajakan
4. Akuntansi Manajemen

# Olimpiade Akuntansi Vokasi

### Tahap Lomba:

#### 1. Babak Penyisihan

1. Peserta : kelompok yang beranggotakan 3 orang.
2. Pengerjaan : secara individu dan terkomputerisasi.
3. Penilaian : Akumulasi dari seluruh total nilai individu per tim
4. Kriteria penilaian : Benar 10; Salah/Tidak Menjawab 0.
5. Jenis Soal : Multiple Choice.
6. Jumlah Soal : 40 soal (10 soal Akt Biaya, 10 soal Akt Keu, 10 soal Perpajakan, 10 soal Akuntansi Manajemen)
7. Total Score : 400 point/individu atau 1.200 point per tim
8. Waktu : 60 menit

#### 2. Babak Semi Final

1. Peserta : 9 Tim dengan nilai tertinggi pada babak penyisihan
2. Pengerjaan : secara individu dan terkomputerisasi.

3. Penilaian : Akumulasi dari seluruh total nilai individu per tim
4. Kriteria penilaian : Benar 10; Salah/Tidak Menjawab 0.
5. Jenis Soal : Multiple Choice
6. Jumlah Soal : 40 soal (10 soal Akt Biaya, 10 soal Akt Keu, 10 soal Perpajakan, 10 soal Akuntansi Manajemen)
7. Total Score : 400 point/ individu atau 1.200 point per tim
8. Waktu : 60 menit

### 3. Babak Final

1. Peserta : 3 tim dengan nilai tertinggi pada babak semi final.
2. Pengerjaan : tim
3. Jenis Soal : Essay / jawaban singkat
4. Kriteria penilaian :
  - 5 Soal Pemerataan, poin nilai Benar : 100, Salah : 0
  - 5 Soal babak lempar, Benar : 100, Salah : 0
  - 10 Soal Rebutan, poin nilai Benar : 100, Salah : -50
  - Jika terdapat skor nilai yang sama, maka akan diberikan 1 soal rebutan.
6. Waktu : +/- 60 menit

### 3. Lomba Dexagon War

1. Materi pertanyaan adalah Pengetahuan Umum bidang Akuntansi dan Keuangan
2. Setiap Tim terdiri dari dua orang
3. Setiap Tim diberi nilai awal 300 point
4. Pertanyaan 1 sampai dengan 10 merupakan pertanyaan yang bersifat wajib untuk di jawab oleh setiap tim
5. Masing-masing tim diwajibkan untuk melakukan penambahan/pengurangan point yang dimilikinya untuk menjawab pertanyaan
6. Juri akan membacakan deskripsi gambaran soal, setelah itu peserta diminta untuk mempertaruhkan nilainya, setelah itu juri akan melanjutkan membacakan soal.
7. Nilai minimal point yang ditambahkan/kurangi adalah 10 poin
8. Nilai maksimal poin yang dipertaruhkan adalah sejumlah poin yang dimiliki oleh tim
9. Jawaban benar akan diberi poin tambahan sejumlah poin yang dipertaruhkan

10. Jawaban salah akan dikurangi poin sejumlah yang dipertaruhkan
11. Pertanyaan 4 sampai dengan 10 merupakan babak eliminasi
12. Tim dengan poin kumulatif terendah setelah penghitungan poin di pertanyaan 4 sd 9 akan dieliminasi
13. Dewan juri berhak menambah pertanyaan yang diajukan apabila menemukan kasus nilai sama.
14. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat

### III. PESERTA

#### A. Persyaratan

1. Peserta lomba adalah mahasiswa/i aktif Program Studi Diploma III dan Diploma IV Jurusan Akuntansi dari Universitas/Politeknik Negeri dan Swasta dari seluruh Indonesia.
2. Setiap perguruan tinggi diperbolehkan untuk mengirim peserta lebih dari 1 tim (maksimal 3 tim) dan dapat didampingi oleh 1 dosen pendamping dari perguruan tinggi yang sama.
4. Peserta diwajibkan hadir 30 menit sebelum acara dimulai untuk registrasi dan mengurus hal-hal sebelum pertandingan dimulai.
5. Peserta diwajibkan membawa alat tulis dan atau keperluan sendiri.
6. Peserta tidak diperkenankan membawa buku atau catatan dalam bentuk apapun pada saat pertandingan.
7. Peserta yang sedang bertanding tidak diperkenankan untuk meninggalkan area pertandingan.
8. Peserta tidak diperkenankan melakukan segala tindakan yang bersifat mengganggu jalannya pertandingan.
9. Apabila peserta melanggar segala ketentuan di atas, maka panitia berhak untuk mendiskualifikasikan tim peserta yang bersangkutan baik sebelum, selama, dan di akhir pertandingan sebelum pemenang diumumkan.
10. Apabila tim peserta melanggar segala ketertiban di atas, maka panitia berhak mendiskualifikasi tim peserta yang bersangkutan baik sebelum, selama maupun setelah perlombaan.
11. Keputusan dewan juri adalah mutlak dan tidak bisa diganggu gugat.

#### **IV. PENJURIAN**

Dewan Juri terdiri dari pihak-pihak:

1. Ikatan Akuntan Indonesia (IAI)
2. Praktisi dari berbagai instansi terkait seperti DJP Kanwil Pajak, Kantor Akuntan Publik, Otoritas Jasa Keuangan, Bank Indonesia, Bursa Efek Indonesia (BEI) dan sebagainya.

#### **V. PENGHARGAAN**

Penghargaan OAV adalah sebagai berikut:

1. Sertifikat diberikan kepada peserta lomba AOV.
2. Piala diberikan kepada:
  1. Piala bergilir kepada juara umum OAV.
  2. Piala kepada juara 1,2,3 untuk masing-masing perlombaan.
3. Bantuan dana pembinaan yang akan diberikan panitia penyelenggara kepada juara 1,2,3.

**Olimpiade  
Akuntansi  
Vokasi**

**Palembang, 3 Juli 2018**

**TTD**

## LAMPIRAN I SUSUNAN ACARA

Senin, 17 Juni 2019

Penjemputan di Bandara

19.00 – 20.00 Technical Meeting OAV (Cerdas Cermat Akuntansi (CCA), Karya Tulis Ilmiah dan Dexagon War)

Selasa, 18 Juni 2019

08.00 – 09.00 Registrasi

09.00 – 10.00 Pembukaan

10.00 – 10.30 Rehat kopi

10.30 – 12.30 Keynote Speech : Ketua IAI KAPd

12.30 – 13.30 Ishoma

13.30 – 15.30 Presentasi Paper, Lomba Karya Tulis Ilmiah

15.30 – 16.00 Rehat kopi

16.00 – 18.00 Presentasi Paper, Lomba Karya Tulis Ilmiah

19.30 – selesai Gala Dinner Rabu,

19 Juni 2019

07.30 – 09.30 Cerdas Cermat Akuntansi (CCA) babak penyisihan

09.30 – 10.00 Rehat kopi

10.00 – 12.00 Cerdas Cermat Akuntansi (CCA) semifinal

12.00 – 13.00 Ishoma

13.00 – 15.00 Cerdas Cermat Akuntansi (CCA) final

15.30 – 16.00 Rehat kopi

16.00 – 18.00 Dexagon War

19.30 – selesai Dinner, Pengumuman Excellent paper dan Penutupan.

Kamis, 20 Juni 2019

08.00 – 12.00 Wisata Kota, Makan Siang

12.00 – selesai Pengantaran pulang ke bandara



Olimpiade  
Akuntansi  
Vokasi